

Les cartes « nombre » sont à découper et à ranger dans une boîte.

0	10	20	30	40
1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49

Les cartes « nombre » sont à découper et à ranger dans une boîte.

50	60	70	80	90
51	61	71	81	91
52	62	72	82	92
53	63	73	83	93
54	64	74	84	94
55	65	75	85	95
56	66	76	86	96
57	67	77	87	97
58	68	78	88	98
59	69	79	89	99

Les cartes « nombre » sont à découper et à ranger dans une boîte.

0	10	120	530	340
1	11	521	831	141
2	12	822	732	542
3	13	623	633	443
4	14	924	434	244
5	15	425	135	645
6	16	726	236	746
7	17	327	337	947
8	18	828	638	848
9	19	729	939	349

Les cartes « nombre » sont à découper et à ranger dans une boîte.

850	660	170	380	490
751	861	371	581	291
952	762	572	482	192
553	563	873	883	193
454	464	974	984	694
155	695	775	785	895
356	256	676	986	696
657	367	877	687	797
258	468	978	988	998
559	669	679	789	999

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

Les cartes « additives » sont à découper et à ranger dans une enveloppe.

$5 + 1$

$4 + 2$

$3 + 3$

$4 + 1$

$3 + 2$

$3 + 1$

$2 + 2$

$2 + 1$

$9 + 1$

$8 + 2$

$7 + 3$

$6 + 4$

$5 + 5$

$8 + 1$

$7 + 2$

$6 + 3$

$5 + 4$

$7 + 1$

$6 + 2$

$5 + 3$

$4 + 4$

$6 + 1$

$5 + 2$

$4 + 3$

$9 + 5$

$8 + 6$

$7 + 7$

$9 + 4$

$8 + 5$

$7 + 6$

$9 + 3$

$8 + 4$

$7 + 5$

$6 + 6$

$9 + 2$

$8 + 3$

$7 + 4$

$6 + 5$

$9 + 9$

$9 + 8$

$9 + 7$

$8 + 8$

$9 + 6$

$8 + 7$

Je joue avec les maths

		<i>Consigne</i>	
	exemple		pour vérifier

1	<i>Placer les cartes du memory face cachée, retourner deux cartes. En les additionnant tu dois obtenir 10. Niveau 2, tu obtiens 100.</i>		
	7+3 ou 70+30	leçon les compléments à 10, à 100	

2	<i>Placer les bouchons face réponse visible (pour les doubles). Lance le dé à 10 faces, et attrape le bouchon indiquant le double du nombre indiqué sur le dé.</i>		
	le double de 7 est 14	En retournant le bouchon	

3	<i>Placer les bouchons face réponse visible (pour les moitiés). Pioche une carte « Quel est la moitié de... » et attrape le bouchon indiquant la moitié du nombre indiqué sur le dé.</i>		
	la moitié de 14 est 7	En retournant le bouchon	

4	<i>Lancer le dé à dix faces deux fois. Additionner les nombres et attraper la bonne carte « additive ».</i>		
	$5 + 7 = 12$	En retournant la carte « additive »	

5	<i>Piocher une carte « additive » et donner toutes les façons d'obtenir le nombre en additionnant deux nombres entre 1 et 9.</i>		
	$4 = 3+1 = 2+2$	En retournant la carte « additive »	

6	<i>Piocher une carte « additive » et lancer le dé à 10 faces. Trouver le nombre qui complète le dé, pour obtenir le nombre de la carte. Si le dé est inférieur au nombre de la carte passe ton tour ou rejoue.</i>	
	carte 5 / dé 3 je trouve 2 car $5 = 3 + 2$	En retournant la carte « additive »

7	<i>Piocher une carte « nombre » et lancer le dé à 10 faces. Additionner la carte et le nombre de dizaine indiqué par le dé.</i>	
	carte 17 + dé 3 dizaines (30) = 47	calculatrice

8	<i>Piocher une carte « nombre » supérieure à 9 et lancer le dé à 6 faces ou à 10 faces. Soustraire le dé à la carte.</i>	
	carte 27 - dé 3 = 24	calculatrice

9	<i>Distribuer les cartes « nombre » aux joueurs. Les joueurs retournent les cartes en même temps, le joueur qui a la plus grosse carte emporte toutes les cartes. Le but du jeu est d'obtenir le plus de cartes. Variante : la plus petite carte l'emporte.</i>	
	28 / 37 / 32 → 37 l'emporte	une frise numérique

10	<i>Distribuer plusieurs cartes « nombre » et les ranger dans l'ordre croissant ou décroissant. Celui qui a rangé les nombres en premier gagne. On peut différencier selon le niveau des joueurs en distribuant un nombre différents de carte « nombre ».</i>	
	28 / 37 / 32 $28 < 32 < 37$	une frise numérique

11	<i>Piocher un nombre supérieur à 19 et jeter le dé (+9/-9/+10/-10/+19/-19) puis calculer.</i>
	28 / 37 / 32 → 37 l'emporte