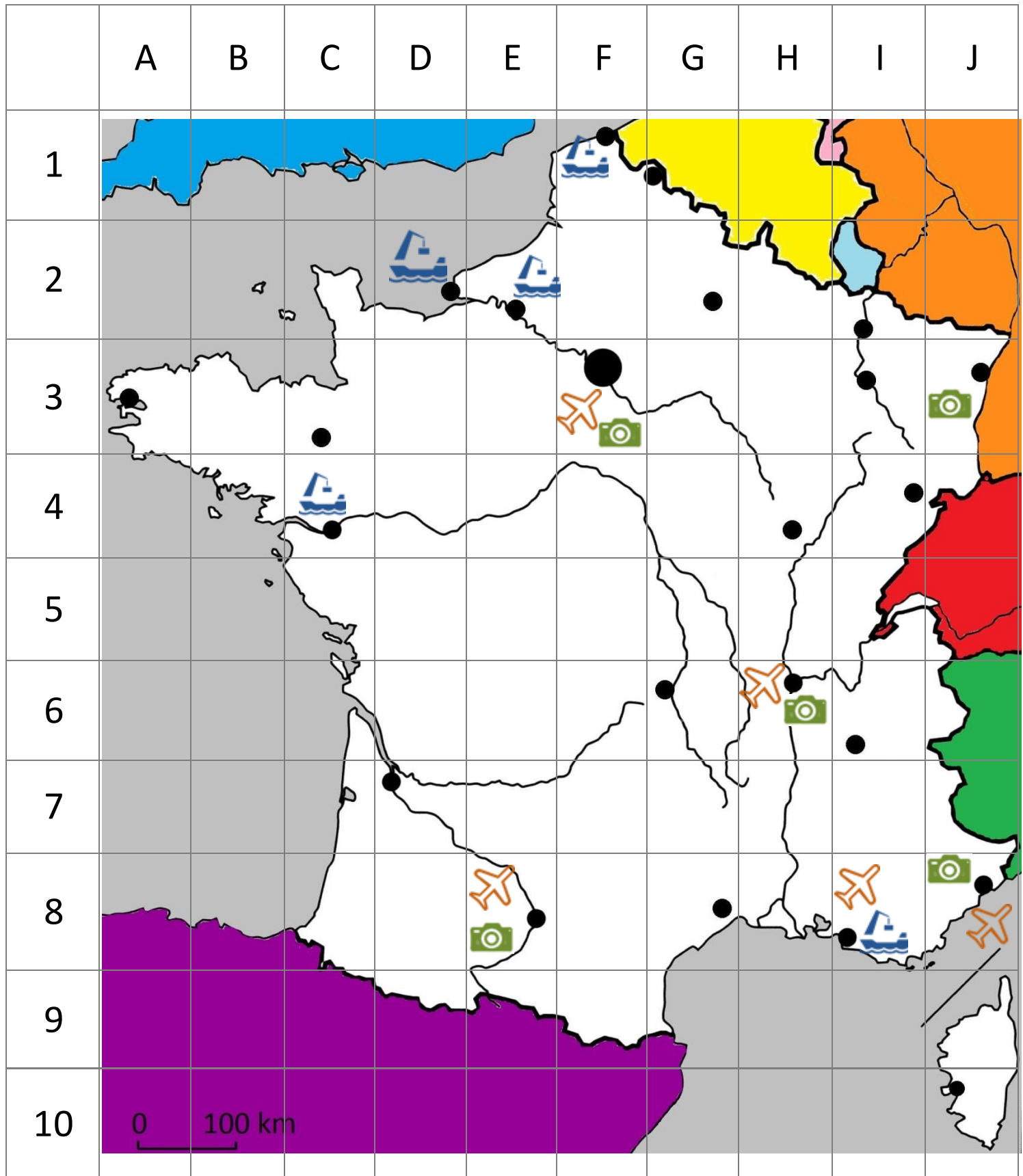


# LES VILLES DE FRANCE



ports commerçants  
les plus importants

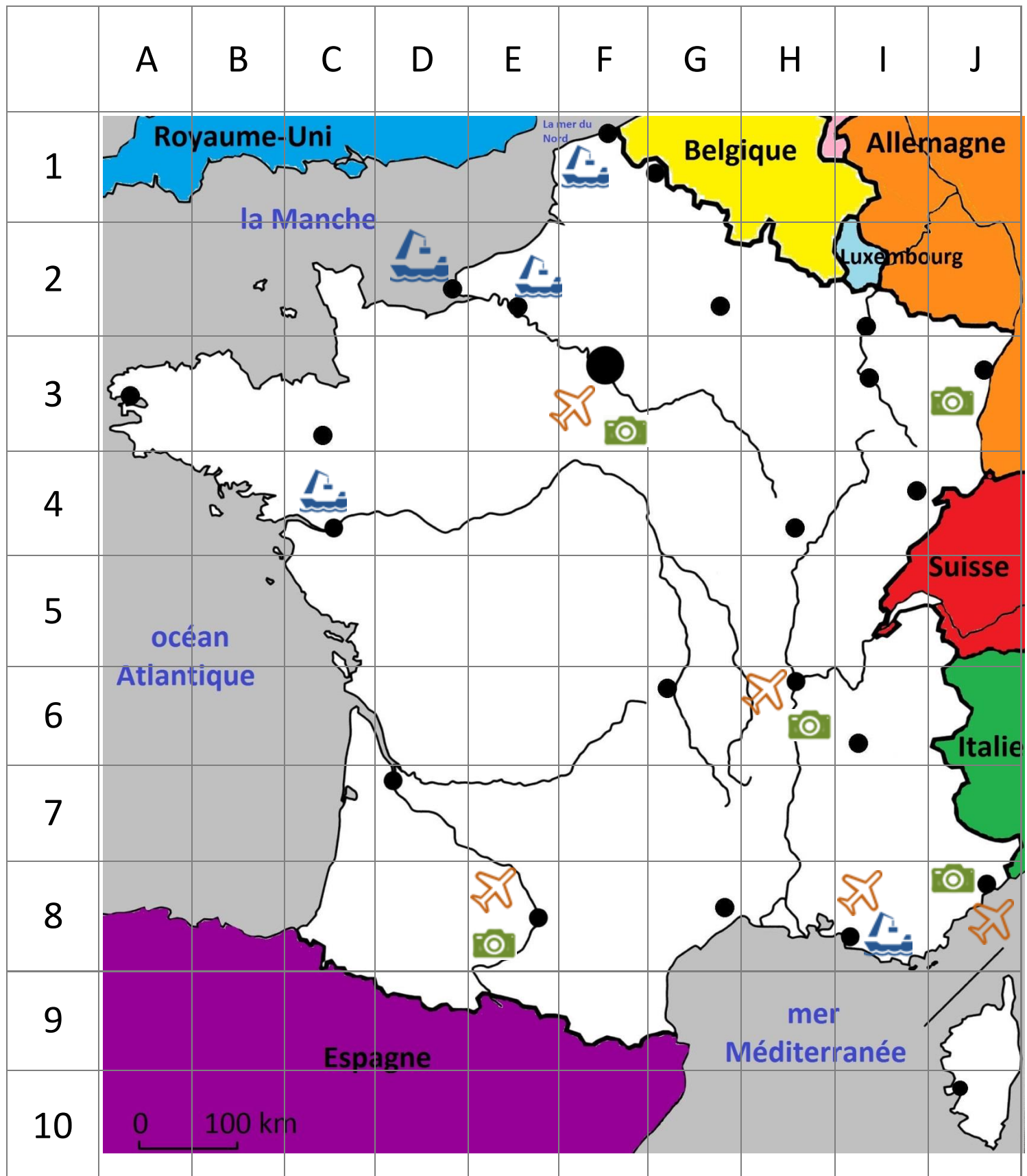


aéroports  
les plus fréquentés



villes  
les plus touristiques

# LES VILLES DE FRANCE



ports commerçants  
les plus importants

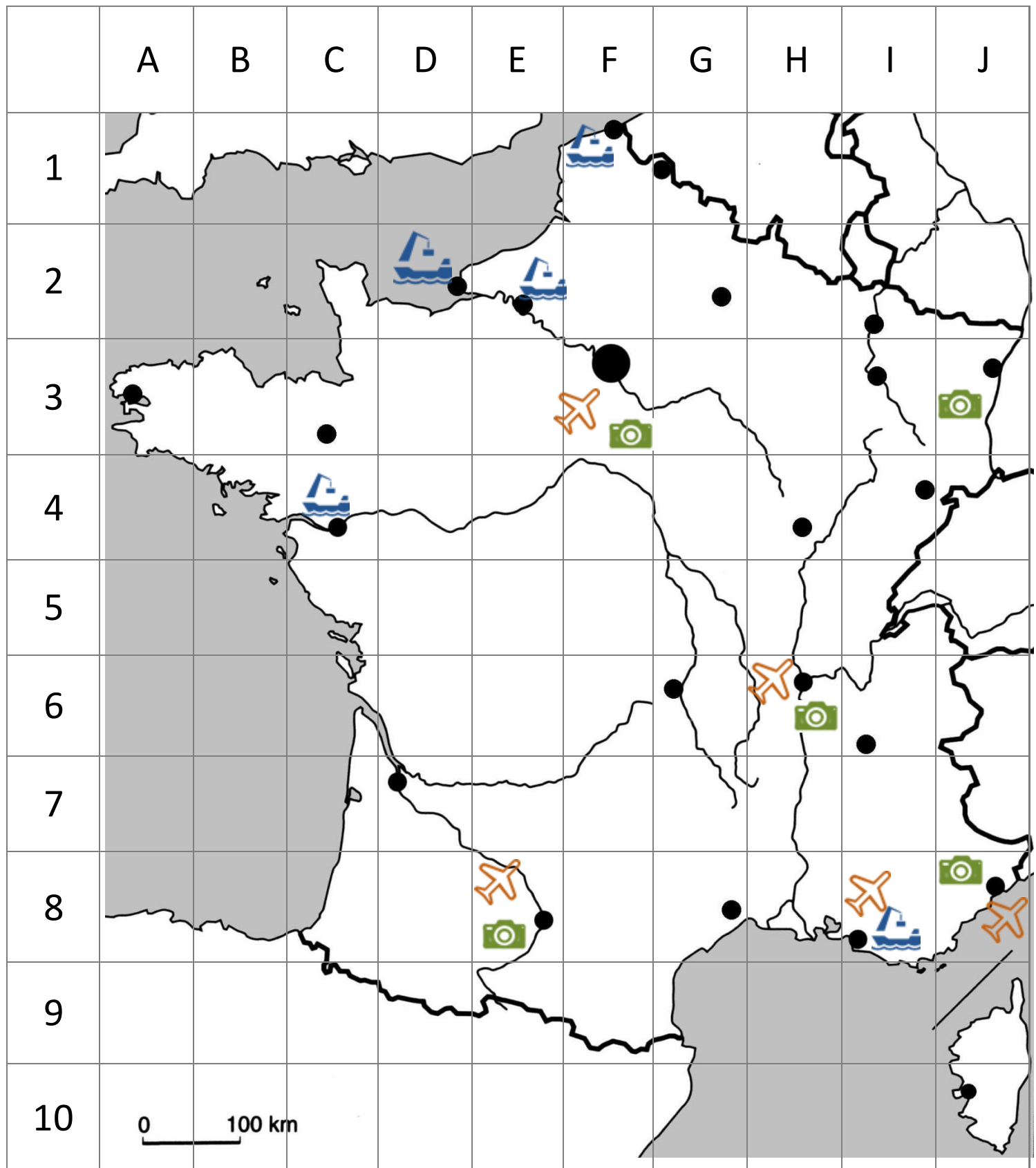


aéroports  
les plus fréquentés



villes  
les plus touristiques

# LES VILLES DE FRANCE



ports commerçants  
les plus importants

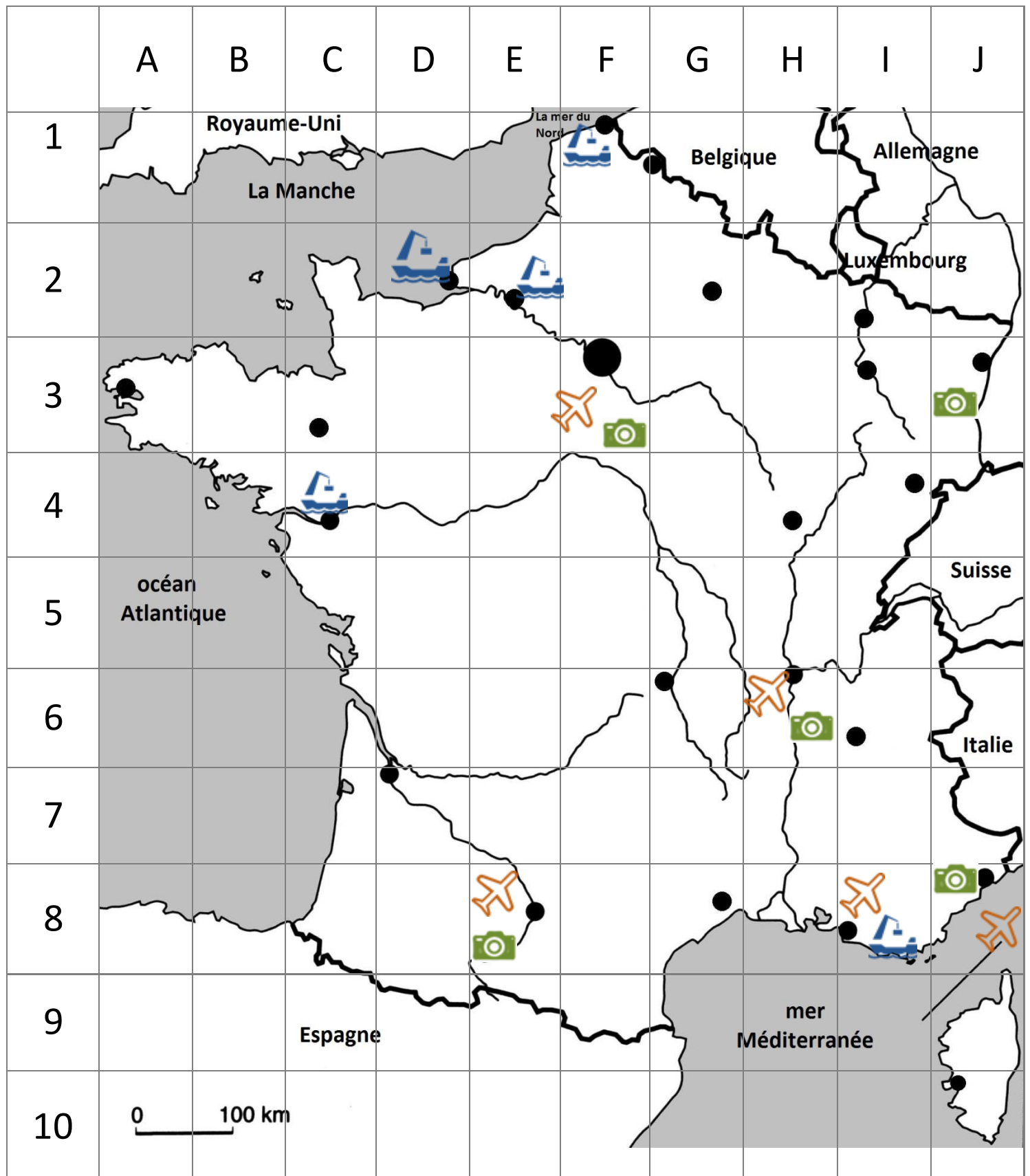


aéroports  
les plus fréquentés



villes  
les plus touristiques

# LES VILLES DE FRANCE



ports commerçants  
les plus importants



aéroports  
les plus fréquentés



villes  
les plus touristiques





Lyon

Clermont-Ferrand

Paris

Ajaccio

Le Havre

Rouen

Nice

Marseille





Toulouse

Bordeaux

Nancy

Lille

Strasbourg

Metz

Grenoble

Dijon





Reims



Rennes

Mulhouse

Nantes

Dunkerque

Brest

Montpellier

Reims

G2

C4

H4

E8

I4

D2

H6

F1

I6

D7

I8

F3

J8

E2

J3

G1

J10



Mulhouse

Toulouse

Dijon

Nantes

Grenoble

Dunkerque

Lyon

Le Havre

Nice

Paris

Marseille

Bordeaux

Ajaccio

Lille

Strasbourg

Rouen

G6

A3

I2

C3

I3

G8

Obtenir  
le plus de villes  
niveau 1

Obtenir  
le plus de villes  
niveau 2

Rennes

Metz

Brest

Clermont-Ferrand

Même règle que le niveau 1 mais ...

- Si un joueur arrive sur une ville qui appartient à un autre joueur avec les icônes :   le joueur 2 peut se défendre et envoyer le joueur 1 sur une autre case du jeu.

 le joueur 1 est envoyé dans un espace marin. Il peut alors retourner sur la case de la ville et la gagner si il donne le nom de la mer ou de l'océan où il se trouve. Sinon il reste sur la case indiquée par le joueur 2.

 le joueur 1 est envoyé dans un autre pays. Il peut alors retourner sur la case de la ville et la gagner si il donne le nom du pays où il se trouve. Sinon il reste sur la case indiquée par le joueur 2.

- Si un joueur gagne une ville avec  il fait un peu de tourisme et passe son tour au prochain coup.

Montpellier

Nancy

Chaque joueur pioche une carte ville et place son pion sur la case de la ville.

Les joueurs choisissent le temps du jeu.

Le premier joueur lance le dé et se déplace de façon horizontale ou verticale.

- Si le joueur arrive sur une ville qui n'appartient à personne, il gagne la ville.

- Si le joueur arrive sur une ville qui appartient à un autre joueur, il peut la gagner à condition de donner le nom de la ville.

Le jeu s'arrête quand le temps est écoulé.

Le gagnant est celui qui a le plus de villes.